|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Situering** | **Opleiding**:  ICT programmeren | | **Toepassingsgebied**:   Sociale en maatschappelijke participatie | |
| **Module**:  Specifieke ontwikkelomgeving: eenvoudig functionaliteiten | **Vermoedelijke aantal lestijden van de ICT-taak**:  6 lestijd(en) | | **Auteur(s) & CVO**:  Katrijn Van Nieuwenhuyse en Sabine DeVreese – Het Perspectief PCVO |
| **Titel van de ICT-taak**:  Eenvoudige zoekertjeswebsite maken in javascript | | | |
| **In te oefenen basiscompetenties van deze ICT-taak (schrap de BC's die niet in de authentieke taak zitten):**   * **IC BC013 - \* gaat bewust en kritisch om met digitale media en ICT** * IC BC017 - kan ICT veilig en duurzaam gebruiken * **IC BC023 - kan ICT aanwenden om problemen op te lossen** * **IC BC024 - \* kan zijn eigen deskundigheid inzake ICT opbouwen** * **IC BC234 - kan de basisprincipes van programmeren in een specifieke ontwikkelomgeving toepassen** * IC BC236 - kan eenvoudige wijzigingen aan een programma aanbrengen * **IC BC241 - kan een programma in een specifieke ontwikkelomgeving maken** * IC BC244 - kan specifieke hardware of software programmeren * **IC BC245 - kan in een specifieke ontwikkelomgeving ontwerpen** * **IC BC247 - kan de bouwstenen van een specifieke ontwikkelomgeving gebruiken** * IC BC248 - kan bouwstenen voor een specifieke ontwikkelomgeving maken * IC BC249 - kan de instellingen van een specifieke ontwikkelomgeving wijzigen * IC BC250 - kan bij het programmeren in functie van een specifieke ontwikkelomgeving, een juiste logica volgen * **IC BC257 - heeft aandacht voor de gebruiksvriendelijkheid van de toepassing** * IC BC288 - kan ICT-problemen oplossen * **IC BC344 - kan oplossingen voor eenvoudige probleemstellingen bedenken** | | | |
| **Omschrijving** | **Concrete case of probleemstelling**:  Binnenkort verhuizen je (groot)ouders naar een kleiner appartement en willen ze heel wat spullen van de hand doen. Om vrienden en familie de eerste keuze te geven, vragen ze aan jou om een zoekertjessite te maken, zodat ze online al eens kunnen kijken wat er tegen een zacht prijsje kan gekocht worden. Voor het kopen zelf, zullen ze een bezoekje moeten brengen.  **Inleiding**  De opdracht wordt in vorige les aangekondigd en wie wil kan eigen materiaal thuis klaarzetten in JSON bestand - veld rubriek, prijs, … (op basis van voorbeeld JSON bestand) | | | |
| **Lesverloop/stappenplan** | **De effectieve ICT-taak**:  De werking van de te implementeren webpagina is in grote lijnen als volgt:  De gebruiker kiest een rubriek en geeft een minimum en een maximum prijs in . Nadat de gebruiker op de knop Zoeken klikt, verschijnt links een lijst van de producten die aan de opgegeven criteria voldoen  Als op één van de producten aan de linkerkant geklikt wordt, verschijnen aan de rechterkant de details van dit product  **Lesverloop/stappenplan**:   |  |  | | --- | --- | | **Opdrachten** | **BC** | | * Opdracht 0 [optioneel]: verzamel materiaal en maak JSON bestand: foto’s van spullen die je online wilt zetten + geef gegeven is. Er wordt een JSON bestand ter beschikking gesteld dat aangepast kan worden (of indien gewenst, ongewijzigd kan gebruikt worden) | BC013\* | | * Opdracht 1: Custom object Product aanmaken voor het bijhouden van één product | BC241 | | * Opdracht 2: Inlezen van JSON bestand en data toevoegen aan datarepository | BC024\*  BC234 (gebruik datarepository om het doorzoeken van de data te centraliseren, zodat je geen code moet herhalen)  BC241 | | * Opdracht 3: Functies voorzien in Datarepository voor het ophalen van de data (vb. ophalen van de producten op basis van categorie en /of prijs of het ophalen van één product) | BC024\*  BC241 | | * Opdracht 4: Testen van functies! |  | | * Opdracht 5: functie schrijven die data-items van een bepaalde rubriek weergeeft (aanmaken HTML-code) + ervoor zorgen dat wanneer op een data-item links geklikt wordt, de data rechts zal veranderd worden | BC024\*  BC241  BC247 | | * opdracht 6: functie schrijven die de details van een geselecteerd bepaald data-item weergeeft (aanmaken HTML-code) | BC024\*  BC241  BC247 | | * opdracht 7: Grondig testen van toegevoegde functionaliteiten |  |   Door het volgen van een logische opbouw van het programma wordt overal BC250 toegepast | | | |
| **Bronnen** | **Bronnen**:  / | | | |
| **Richtlijnen** | **Extra leerkracht informatie**  Stel volgende zaken ter beschikking:   * JSON bestand * webpagina met ID’s waarvan ze kunnen gebruik maken in de javascriptcode (vb. keuzelijst, lay-out, CSS) * schermafdruk van gewenste resultaat   Integratieoefening (op einde module):   * data ophalen uit een JSONbestand en in een datarepository (in aparte klasse) te stoppen - scheiding van functionaliteiten → data en weergave van de data * data ophalen uit de datarepository (bijvoorbeeld om keuzelijst te vullen op basis van array uit de datarepository) * Objecten creëren in javascript * Gebruik van jQuery * AJAX (code schrijven die moet uitgevoerd worden op het ogenblik dat de data ontvangen wordt; asynchroon (staat niet te wachten)) * data visueel voorstellen (dynamisch HTML-code genereren) * reageren op events in jQuery (klik)   https://lh6.googleusercontent.com/dAUA7oNNfb1EAu0nTKXW-gNpqDX7SYnQ72zSjbreEfhbCC7_EzJc5eMCLFzbgRNXGXOo1nH-KmR2QxYI9oOVhdS48dw-HdHO0zDXvQFie06XkgNBArboSmuI-cAyap_yUkwzEgko | | | |